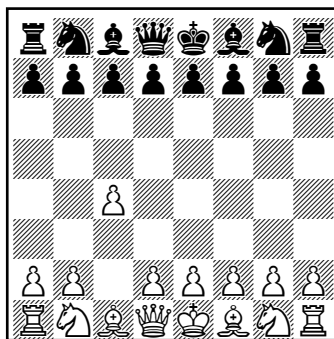




# Sommario



Bibliografia	4
Introduzione	5

Capitolo 1 - la variante Simmetrica 1: il Nero fianchetta l'alfiere di re	7
Capitolo 2 - la variante Simmetrica 2: azione immediata al centro	26
Capitolo 3 - la variante Simmetrica 3: il riccio	45
Capitolo 4 - la Nimzo-Inglese	59
Capitolo 5 - i Quattro cavalli: il Nero non gioca d7-d5	72
Capitolo 6 - il Dragone a colori invertiti	93
Capitolo 7 - il Nero gioca come nell'Indiana di re	101
Capitolo 8 - alcune linee della Réti	119
Capitolo 9 - altre varianti	134

Indice delle partite commentate	148
Indice delle varianti	150