

## Sommario

---

# Da zero a trentasei - Guida completa alla roulette

<b>Bibliografia</b>	<b>9</b>
<b>Prefazione</b>	<b>12</b>
<b>1. Origini ed evoluzione della roulette</b>	<b>13</b>
Il primo antenato della roulette - la ruota della fortuna	13
Prima fonte scritta e prime rappresentazioni iconografiche	14
L'evoluzione della ruota della fortuna	17
Influenze da altri giochi	19
Biribissi	19
Hoca	20
Boule	21
Even-Odd Game	22
<b>2. Il gioco d'azzardo in Europa e in Italia</b>	<b>23</b>
Nascita della roulette e diffusione delle sale da gioco	23
Inaugurazione del Casinò di Monte Carlo	25
Breve storia dei casinò italiani	28
Il Casinò di Sanremo	29
Il Casinò di Campione	33
Il Casinò di Venezia	36
Il Casinò di Saint Vincent	43
La casa da gioco di Bagni di Lucca	47
L'importanza del gioco nelle corti nobiliari europee	47
<b>3. Il gioco d'azzardo nel Nord America</b>	<b>49</b>
La prima ondata	49
La seconda ondata	53
La terza ondata	56
La nascita della roulette americana	61
<b>4. Il gioco d'azzardo on-line</b>	<b>63</b>
L'evoluzione del gioco negli anni '90	63
Sviluppo di un ambiente sicuro per il giocatore	67
Intervista a Samuel Miller	67
Gli standard eCOGRA	83
Come avere esperienze positive di gioco on-line	85
<b>5. Il gioco della roulette</b>	<b>89</b>
Principi generali, dinamica e svolgimento del gioco	89

Differenze tra le varie roulette	90
La roulette americana	90
La roulette francese	92
La fairoulette	94
Le puntate	97
Le puntate dentro la griglia dei numeri	97
Le puntate sugli zeri	98
Le puntate fuori dalla griglia dei numeri	99
Lo spin	100
Il galateo dello spin	100
Probabilità di vincita alla roulette	105
Caso 1 – il gioco equo	106
Caso 2 – il gioco sbilanciato a favore di un risultato	107
Caso 3 – il gioco a favore del banco ma bilanciato tra i giocatori	108
La speranza matematica nella roulette americana	110
La speranza matematica nella roulette francese ed europea	111
Lo zero e le regole speciali per le chance semplici	112
La partage (surrender)	113
Meglio <i>la partage</i> o <i>en prison</i> ?	116
Conclusioni su <i>la partage</i> e <i>en prison</i>	121
Informarsi sul payout - una mossa obbligata	122
I limiti al tavolo, l'altro vantaggio del banco	123
Picture Bet	125
Gli annunci	128
Completo	128
Le figure di un numero	129
Le finali	130
Seven–Nine Game	130
Orizzontali e Verticali di un numero	130
Snake Bet	131
Le puntate sui settori della ruota	131
Zero spiel	132
I vicini dello zero	133
Gli orfanelli e la serie 5–8	135
La nassa	137
La serie 2/3	138
La Tier Press	138
I laterali	138
Osservazioni sulle roulette software	139
<b>6. Strumenti ed elementi necessari al gioco</b>	<b>141</b>
Come è fatta una roulette	141
Disposizione dei numeri nella roulette americana	147
Il colore dei numeri	151
Il panno da gioco rapportato alla roulette a doppio zero	152
Disposizione dei numeri nella roulette francese	155
Il panno da gioco rapportato alla roulette a singolo zero	156
Come è fatto il tavolo della roulette	158
La pallina	159
Le <i>fiche</i>	162

Etimologia	162
Perché per scommettere si usano le <i>fiche</i>	164
Il materiale	166
La qualità	168
Elementi visivi	170
Le <i>fiche</i> nei casinò	172
Le roulette automatiche	173
<b>7. Come si gioca alla roulette</b>	<b>177</b>
Tassa di partecipazione e payout	177
Perché la maggior parte dei giocatori perde alla roulette	177
La roulette è solo un gioco d'azzardo?	179
La vera natura del gioco della roulette	179
Le scelte matematiche del giocatore	180
Preparazione al gioco	181
Scelta della roulette	182
Il capitale	184
Porsi regole e obiettivi	186
Suggerimenti per chi gioca on-line	188
Stabilire la durata della partita	189
Il metodo e il sistema	194
Stop loss	196
Stop loss fisso	197
Stop loss variabile	197
Stop temporale	198
Stop win	199
Stop win fisso	199
Stop win variabile	199
Archivio di gioco e payout personale	200
Calcolare il vantaggio e lo svantaggio accumulato	201
<b>8. Principi e nozioni fondamentali</b>	<b>203</b>
I diversi punti di vista: il banco e il giocatore	203
Statistica e probabilistica nella roulette	204
La legge delle probabilità e dei pagamenti	206
La legge dei grandi numeri	208
La legge del terzo	210
Le figure	217
La legge delle figure	219
La legge dell'indipendenza delle estrazioni	225
Lo scarto	230
Lo scarto dalla sortita media	231
L'importanza dello zero nel calcolo degli scarti	232
Calcolare le probabilità degli scarti	233
Lo scarto e l'equilibrio	236
La legge delle fluttuazioni	237
La formula di Gardner	238
Critica a Gardner	239
Formula di Marigny	240
La legge della variazione della strategia	241

<b>9. Le manovre economiche: montanti, contromontanti e progressioni</b>	<b>243</b>
La martingala	245
La martingala su dozzine o colonne	247
La martingala sulle sestine	248
La martingala sul carré	248
La martingala sulla terzina	249
La martingala sul cavallo	249
La martingala sul pieno	249
La gran martingala	249
Il paroli	250
Paroli con recupero	251
Paroli con mezzo incremento (one half up paroli)	252
Paroli inverso	253
Il paroli di Martin Young	253
Il terzo e tutto	254
La manovra di d'Alembert	255
La montante olandese	256
La contro-olandese	257
Oscar Grind	258
Fitzroy	259
La progressione Cover	260
La progressione belga	261
La progressione di Fibonacci	262
Varianti della Fibonacci	264
Contro-Fibonacci	266
La montante a riduzione logica	267
Esempi di riduzione logica	268
Piano a divisore 6	271
Whittacker logica	274
Montante a dente di sega	275
Montante tronca in 5 termini	281
Montante Norak	282
Montanti a livelli	283
Montante variabile in un ciclo di 7 colpi	284
La progressione piquemouche	286
La progressione Limouzin	287
Varianti della progressione Limouzin	289
La progressione Philiberte	293
Variante Bosko	294
La progressione d'Alençon	294
Variante d'Alençon detta anche Progressione d'Alençon II	297
La progressione Guetting	298
Le sovrapposizioni	301
Montanti a cancellazione	304
La montante americana	304
Contromontante americana	308
La montante Bread Winner	310
Applicazione della Bread Winner alle altre combinazioni	313
La montante Yunk	314
Progressione di Van Bockstaele	319

<b>10. Strategie di gioco</b>	<b>323</b>
Come sviluppare un sistema	323
Scarto, equilibrio, alternanze, ripetizioni e frequenza	325
Cercare la frequenza giocando sui pieni	326
Il sistema Andruchi	327
Montanti varie applicate al sistema Andruchi	328
Il metodo Dopey	332
Variante personale del metodo Dopey	334
Attacco ai gemelli a massa pari	336
Ricerca dei numeri caldi	338
La tabella di Grilleau	343
Il sistema di Van Bockstaele sulla legge del terzo	346
Ripetizione delle sestine in un ciclo di 5 colpi	350
Ripetizione delle sestine in un ciclo di 4 colpi	352
Applicare una montante alla ripetizione delle sestine	353
Esempio di pianificazione di un attacco	354
Montante inversa applicata alle sestine	356
Sistemi con decremento di probabilità di successo (DPS)	358
Sistema DPS in un ciclo di 5 colpi sulle sestine	359
Sistema DPS applicato a chance semplici, dozzine, sestine e terzine	360
DPS con riduzione logica	362
Il Masaniello	364
Masamobile 11/20 sulle chance semplici	366
Come comportarsi di fronte all'uscita dello zero	367
Masamobile differenziale per dozzine e colonne	368
Conclusioni generali sul Masaniello	369
Ricerca delle figure	370
Ricerca di una figura da 2 con Olandese e paroli	370
Ricerca di una figura da 2 con riduzione logica e paroli	372
Ricerca di una figura da 3 con riduzione logica e paroli	373
Giocare in contrapposizione a una determinata figura con una martingala	376
García	378
Prima fase (primi tre round)	378
Seconda fase (dopo il terzo round)	379
Osservazioni sul García	379
García con dispersione del rischio	381
Il terzo e tutto giocato da García	383
Della Moglie	386
Strategie nell'epoca contemporanea	388
<b>11. Concetti avanzati</b>	<b>391</b>
Il rapporto tra risorse e obiettivi	391
Come puntare da 32 a 35 numeri contemporaneamente	394
Bold Strategy e Timid Strategy	396
Osservazioni e conclusioni sulla Bold Strategy	401
Comparazione dei rendimenti delle montanti	403
Retirement Staking Plan	405
Esempio base su una chance semplice	406
Esempio avanzato su una dozzina	408
Esempio avanzato su combinazione di due terzine	409

Esempio avanzato su più combinazioni differenti	411
Gestione delle vincite con il RSP	415
Aggirare i limiti di puntata minima	416
Il gioco in differenziale	417
Martingala in differenziale	418
Paroli di Marting Young in differenziale	419
D'alembert in differenziale	420
Olandese in differenziale	422
Olandese e d'Alembert in differenziale	424
Olandese e d'Alembert in differenziale sullo scarto	426
Conclusioni sul differenziale	428
Mutualità	429
Allargamento e puntate superflue	430
Le famiglie delle chance semplici	433
Chi è un 'buon giocatore' di roulette?	435
Giocare bene alla roulette	439
Qualche consiglio utile	440
<b>12. La fisicità della roulette</b>	<b>441</b>
Il giusto approccio al gioco	441
I difetti della roulette	442
Scommettere sui settori	446
Settori alternativi	447
Principi fisici della roulette	450
Sector Targeting	452
Imbrogliare alla roulette	454
I poussettisti	454
Roulette truccate	456
Trarre vantaggio dai difetti delle roulette	460
<b>13. Celebrità nel mondo del gambling: i grandi nomi del passato</b>	<b>463</b>
Edmond Hoyle	464
Louis e François Blanc	465
Charles Lucien Jules Laurent Bonaparte	469
Thomas García	471
Aleksej Ivanovich	473
Joseph Hobson Jagger	474
Charles Wells	477
James Whittaker	478
Benjamin 'Bugsy' Siegel	479
Norman Leigh	483
Edward Oakley Thorp	485
The Eudaemons	489
La famiglia Pelayo	491
<b>Conclusioni dell'autore</b>	<b>494</b>